

# 走迷宫

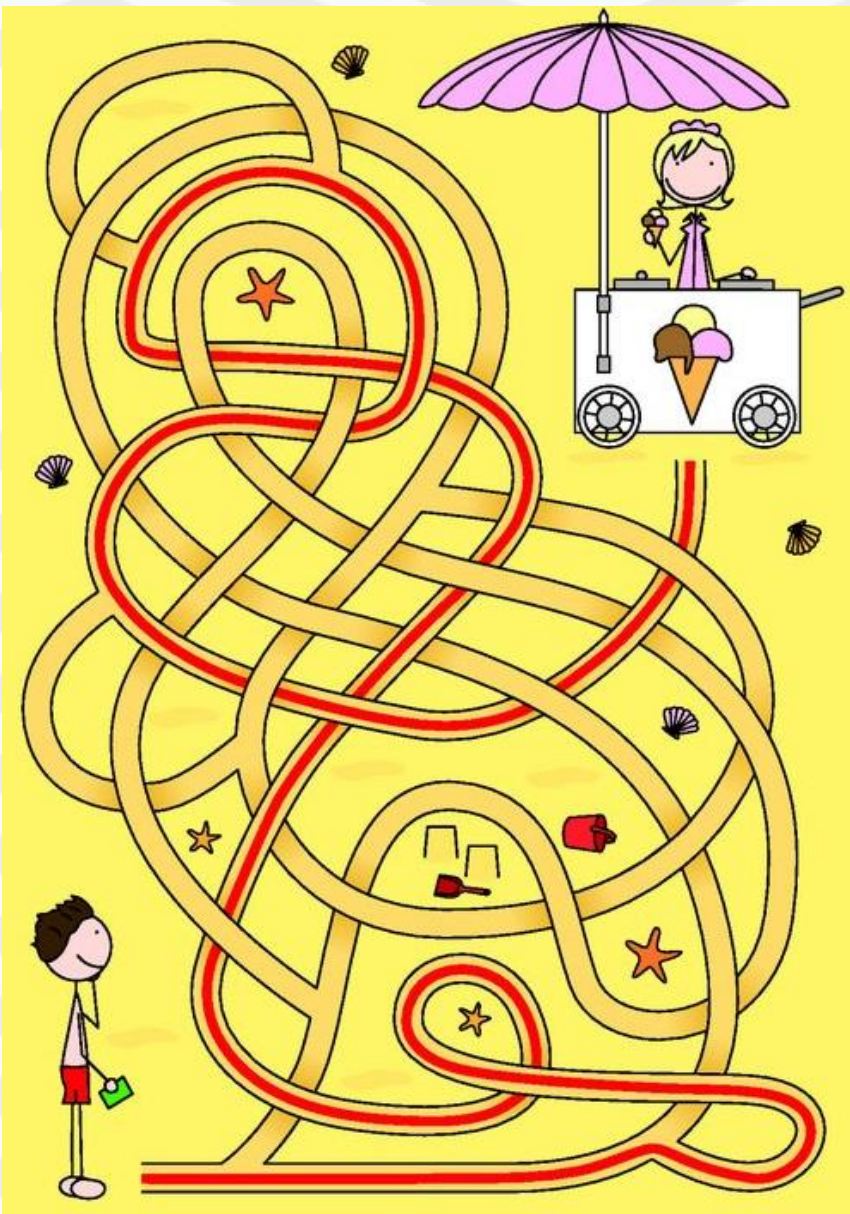
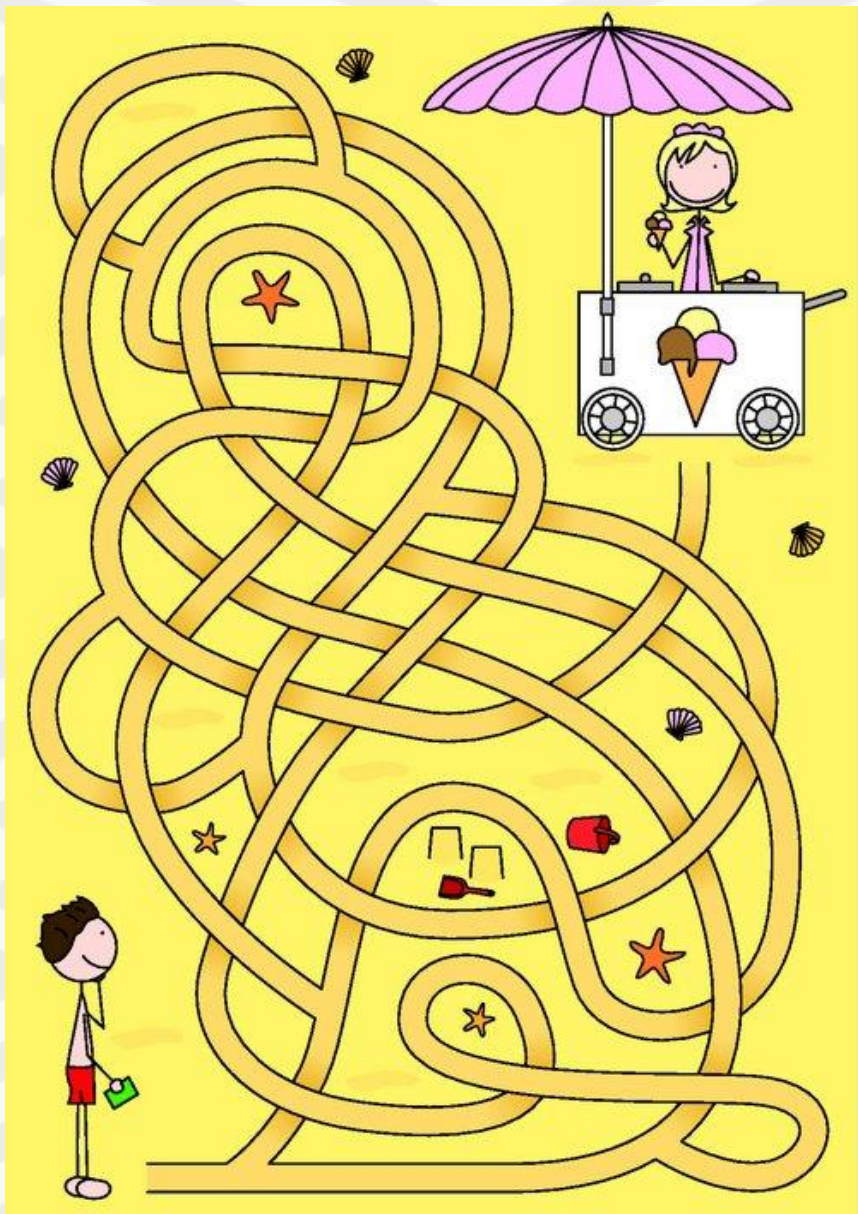




朗利特迷宫(英国)



# 玩一玩





# 说一说

讨论：  
迷宫好玩吗？  
为什么？

有故事情节  
有陷阱





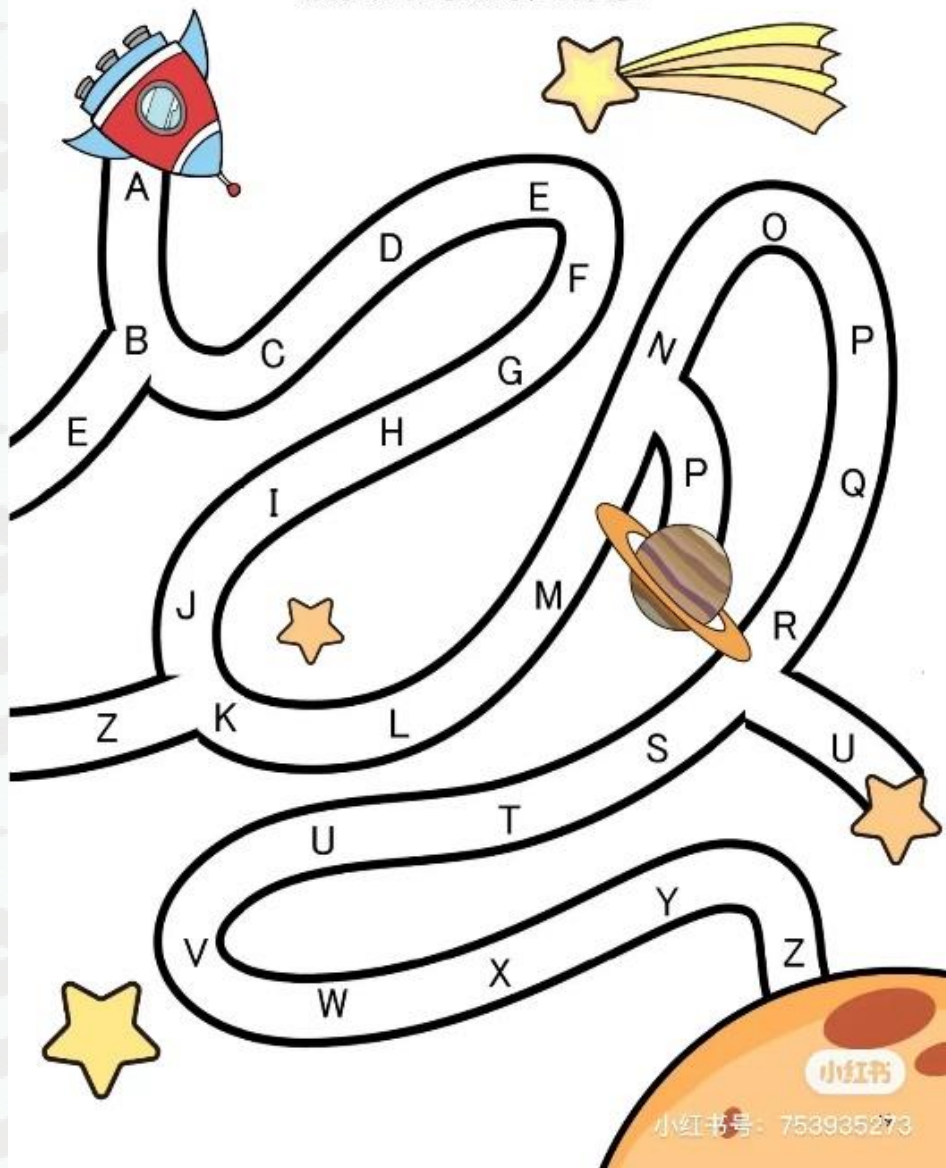
# 如何绘制迷宫？

- 1.确定故事情节。
- 2.确定起点和终点。
- 3.添画主题图案。
- 4.直接描画一条**曲折的**，正确的路线。添画多条岔路和陷阱。
- 5.均匀上色所有路线。
- 6.背景上色。

谨以此片献给伟大的祖国

# 太空迷宫

根据字母表的顺序走完迷宫



小红书

小红书号: 753935273

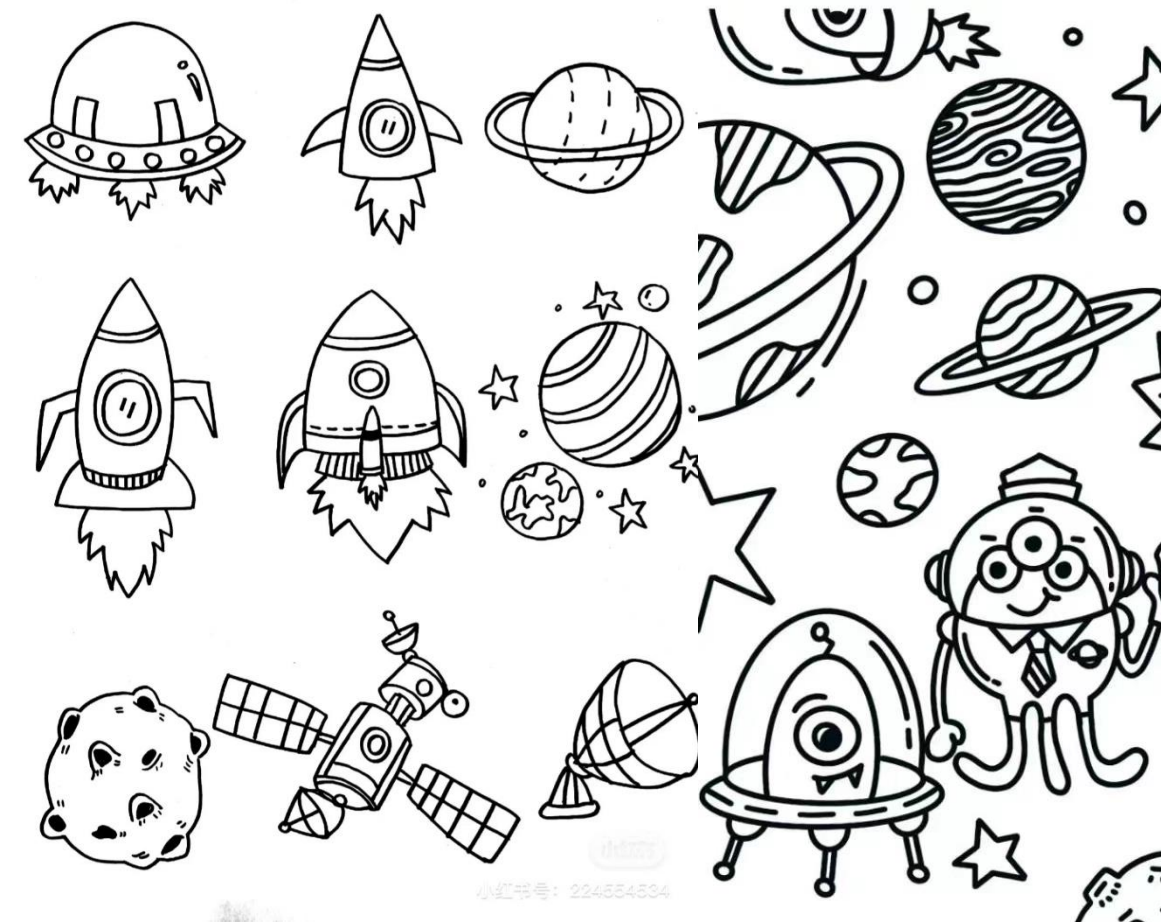
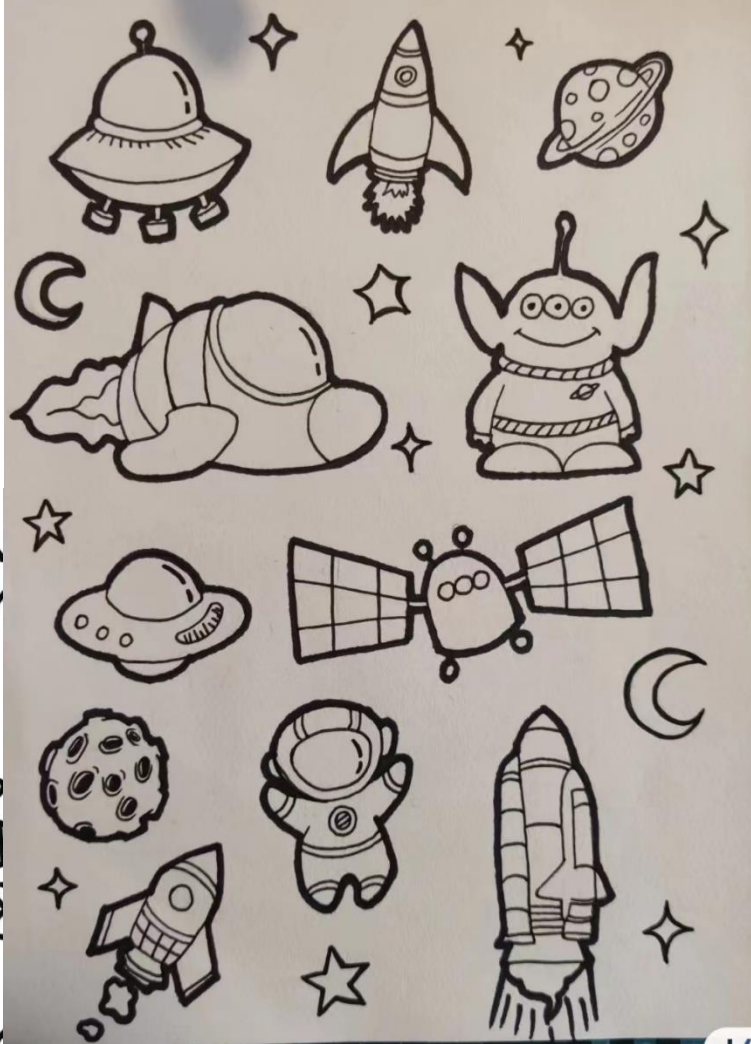
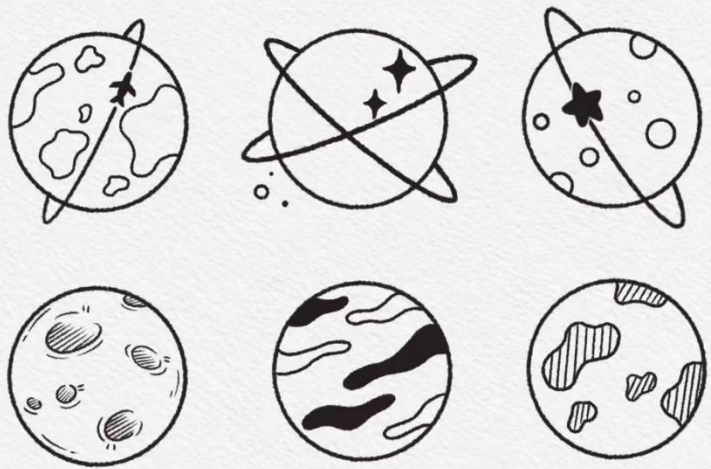


# 你准备好设计迷宫了吗？

- 设计要求：
- 有创意，有故事情节。
- 有正确路线，有岔路和陷阱。

赶紧来画一画吧！





# 拓展延伸

