

浦江县教育技术中心文件

浦教技中心〔2024〕19号

关于举办 2024 年浦江县师生信创技术应用创新大赛的通知

各中小学:

为提高师生数字素养，深化信息技术与教育教学的融合创新，促进我县教育信息化建设。经研究，决定组织开展 2024 年浦江县师生信创技术应用创新大赛。具体通知如下:

一、大赛主题

凝芯聚力，信创未来

二、参赛人员

各级各类学校在职教师，教育技术人员，全县中小学（含中职）在校学生。

三、项目设置及内容

（一）项目设置

1. 教师办公应用项目

2. 学生 AI 绘画创作项目：小学组、中学组。

3. 学生 AI 创意编程项目（Kitten 专项）：小学 1-2 年级组（初阶）、小学 3-4 年级（中阶）、小学 5-6 年级（高阶）。

4. 学生创意编程项目（Python 专项）：小学、初中、高中（含中职）。

（二）项目内容

1. 教师办公应用项目

WPS 及永中 office 等国产办公软件的知识掌握和技能操作。考查参赛教师文字编辑、表格处理、演示文稿的制作等办公软件应用能力。

2. 学生 AI 绘画创作项目

参赛学生通过 AI 和图像处理技术来创作作品，作品为表达同一主题的多幅图片，通过组图的形式讲述主题相关的一个小故事。创作的视觉形象可以是二维或三维的，可以选择写实或抽象的表达方式。

3. 学生 AI 创意编程项目（Kitten 专项）

参赛学生使用 Kitten 等具有国产图形化编程工具，能够创作完成特定主题的软件作品，实现某些特定功能或解决某种需求。鼓励使用包括人工智能等相关模块的工具。

4. 学生创意编程项目（Python 专项）

本赛项为纯软件编程比赛，要求参赛选手熟悉并使用具有国内自主知识产权的工具和平台解决问题创作作品。作品呈现可以是结合实际的系统工具、趣味益智工具、辅助学习的创意工具等，注意突出程序结构和算法，体现计算思维能力。

四、大赛组织形式

1. 教师办公应用项目

各校推荐 1 名教师参加。具体事项另行通知。

2. 学生 AI 绘画创作项目

小学组主题：奇思妙想。 参赛学生想象并展现未来世界的样貌，包括科技发展、社会生活、环境变化等，也可以是奇幻、神话中的生物形象，如龙、独角兽、精灵等方面的奇思妙想。

中学组主题：我眼中的非遗文化。 参赛学生通过观察生活、查询资料了解本地非遗文化，包括但不限于剪纸艺术、刺绣工艺、雕塑、民间舞蹈、传统手工艺，多角度理解和感受非遗，讲述非遗故事。

学生根据学段主题来构思作品，通过 AI 和图像处理技术来创作 4-8 幅图片，通过组图的形式讲述主题相关的一个小故事，并录制 1-3 分钟的视频对故事梗概、创作灵感等进行说明。

线上预选赛。参赛选手通过八婺智慧教育平台-智慧评审（www.jhzhjy.cn），提交作品源文件（HID、JPG、BMP 等常用

格式)、MP4 格式的解说视频、所用素材及来源和作品登记表(附件 1)。

3. 学生 AI 创意编程项目 (Kitten 专项)

线上预选赛。参赛学生通过八婺智慧教育平台 (www.jhzhjy.cn) -智慧评审栏目参赛入口链接至项目活动页面,完成线上课程学习,按要求在规定时间内在线制作创意编程作品并提交。

4. 学生创意编程项目 (Python 专项)

线上预选赛。参赛学生通过八婺智慧教育平台 (www.jhzhjy.cn) -智慧评审栏目参赛入口链接至项目活动页面,完成线上课程学习,按要求在规定时间内完成线上答题并提交。

学生项目线上预选赛的优胜选手,推荐参加金华市现场决赛,预选赛不设奖项。决赛时间暂定 2024 年 11 月-12 月,具体事项另行通知。

五、报送要求

每位参赛选手限报 1 个项目,每位参赛学生(队伍)限报 1 名指导教师。

学生 AI 绘画创作项目、学生 AI 创意编程项目(Kitten 专项)及学生创意编程项目(Python 专项)预选赛不限名额,参赛学生需在 2024 年 11 月 8 日前完成作品提交。

六、其他

1. 选拔赛期间，各项目将分别开展线上培训。大赛培训答疑群（钉钉）二维码及赛事咨询详见附件 2。
2. 本次大赛不收取任何费用。
3. 浦江县教育技术中心联系人：陈磊，联系电话：594432。

附件：

1. 学生 AI 绘画创作项目作品登记表
2. 大赛培训答疑安排

浦江县教育技术中心
2024 年 9 月 30 日